

SOFTWARE 3D PER LIM – MOTORE A QUATTRO TEMPI



Questo supporto didattico una visione in 3D virtuale del motore a 4 tempi a ciclo Otto.

Argomenti trattati:

- ✓ Nicolaus August Otto, l'inventore della benzina;
- ✓ Il principio di funzionamento del motore a scoppio;
- ✓ Alcuni dei componenti principali del motore (cilindri, valvole, pistoni, bielle, albero motore). e comprendere la loro interazione;
- ✓ Camera di compressione e camera di combustione;
- ✓ I componenti della meccanica del motore
- ✓ Sistema di controllo elettronico del motore ("gestione del motore")

Utilizzando i modelli 3D si potranno osservare:

- *Parti principali del motore;*
- *I quattro tempi;*
- *Meccanica del motore;*

Real3D è il software ideale per l'uso sia sul PC che su lavagna interattiva.

Con il mouse sul PC o lo stilo (o il dito) sulla lavagna si possono animare, ruotare, inclinare e ingrandire i modelli 3D in qualsiasi angolazione desiderata.